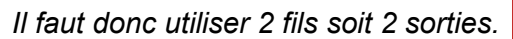
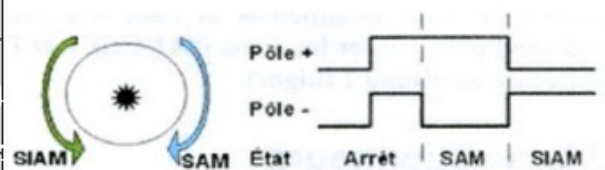


Blockly



| Borne - | Borne + | État |
|------------|------------|-------------------------------------|
| Désactivée | Désactivée | libre Arrêt freiné |
| Activée | Activée | |
| Désactivée | Activée | SAM sens des aiguilles d'une montre |
| Activée | Désactivée | SIAM sens inverse |



The diagram illustrates three motor control blocks, each with an equals sign pointing to its output configuration:

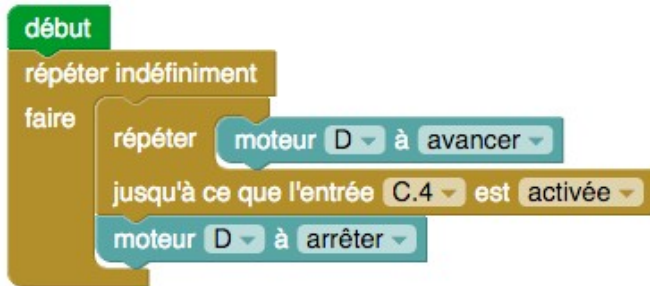
- Block 1:** "moteur D à arrêter" (motor D to stop) is connected to "sortie B.6" (output B.6) set to "désactivée" (deactivated) and "sortie B.7" (output B.7) set to "désactivée" (deactivated).
- Block 2:** "moteur C à avancer" (motor C to advance) is connected to "sortie B.4" (output B.4) set to "désactivée" (deactivated) and "sortie B.5" (output B.5) set to "activée" (activated).
- Block 3:** "moteur A à avancer" (motor A to advance) is connected to "sortie B.0" (output B.0) set to "activée" (activated) and "sortie B.1" (output B.1) set to "désactivée" (deactivated).

Exemples d'utilisations

Si l'entrée C4 est activée via un bouton par exemple :

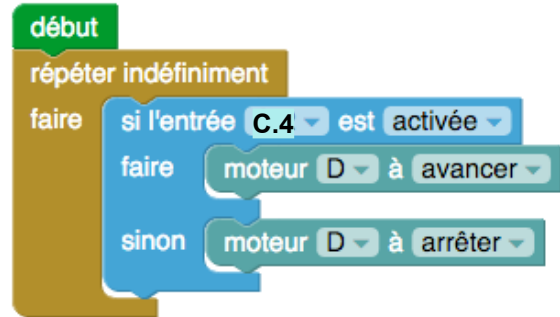
Alors le moteur en sortie B6 et B7 tourne à droite

Sinon le moteur s'arrête



Le moteur en sortie B6 et B7 tourne à droite jusqu'à ce que l'entrée C4 soit activée.

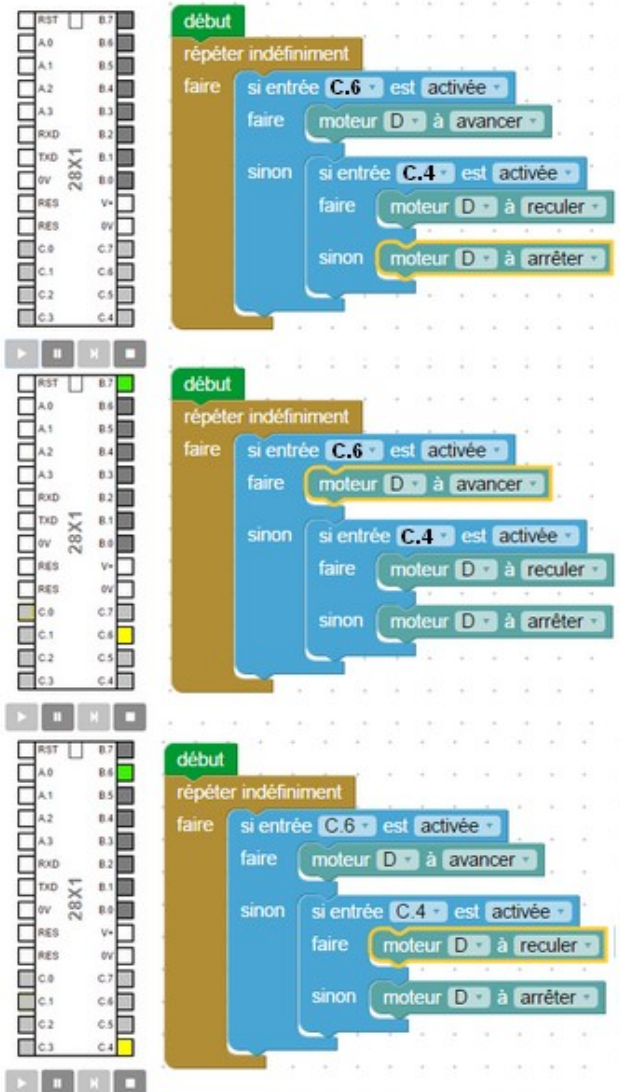
Une fois C4 activée, le moteur s'arrête



Tant que l'entrée C4 reste non activée le moteur tourne.

Une fois C4 activée, le moteur s'arrête.

Simulation



Un bouton placé en C,6 permet de faire avancer le moteur.
Un bouton placé en C,4 permet de faire reculer le moteur.

Que ce passe t'il si j'appuie sur les 2 boutons à la fois ?

Le simulateur de Blockly ne donne qu'une simulation très limitée de ce type de composant (actionneur moteur).

Le résultat est plus réaliste en téléchargeant le programme dans une maquette ou en utilisant le simulateur de maquette.